



Hans-Peter Dietz

Curriculum Vitae

Persönliches

Geboren am 26.02.1987 in Rothenburg o. d. Tauber
Nationalität Deutsch
Familienstand ledig

Schlüsselfähigkeiten

Software Architektur Planung und Design verteilter Systeme stehen in meinem Fokus. Ob Entstehung, Erweiterung oder Migration eines Projekts - ein gutes Konzept spart Zeit und Aufwand.

Software Engineering Ich habe eine Leidenschaft für hochqualitative Softwareentwicklung. Sowohl im Prozess, im operativen Betrieb, als auch im Code. Ich teile mein Wissen und coache Teams.

Code Ich programmiere. Nicht gerade wenig. Hauptsächlich JavaScript.

User Experience Gut umgesetzte User Experience ist es, was exzellente von guter Software unterscheidet. Ich bin versiert in Mensch-Maschine Interaktion. In Theorie und Praxis.

Berufserfahrung

2019-heute **Senior Software Architect**, EXPERTEER, München.

<https://experteer.com>.

Senior Software Architekt und interim Frontend Team Lead im Engineering Team. Erstellung von System Designs und Implementierung von Web Services und Single Page Applications für neue Produkte, sowie Überführung von legacy Systemen zu State-of-the-Art Web Service Architekturen, Cloud Infrastruktur und Frontend Technologie Stack.

Details:

- Agile und lean Softwareentwicklungsprozesse (SCRUM & KANBAN).
- Software Architektur und System Design für neue Produkte. (Cloud Infrastruktur und Services: GOOGLE COMPUTE CLOUD)
- Software Architektur, System Design und Implementierung einer Landingpage Host Plattform für hoch optimierte, lokalisierte und zielgerichtete (Marketing) Landingpages. (Cloud Infrastruktur: AMAZON WEB SERVICES)
- Software Architektur and Migrations-Prozessdesign zur Überführung der legacy Anwendung zu einer State-of-Art Microservice Architektur und Cloud Infrastruktur.
- Coaching des Frontend Teams in Full-Stack JAVASCRIPT Entwicklung, Testing, Test-Driven-Development und agilen Prozessen. Sowohl in regelmäßigen Workshops für alle Entwickler, als auch in individuellen Pair-Programming Sessions.
- Implementierung von Web Frontend Lösungen für neue Produkte mit REACT/REDUX.
- Implementierung von Microservices mit NODE.JS/KOA und RUBY/RAILS.
- Implementierung der hoch optimierten Landingpage-Host-Plattform in vanilla JAVASCRIPT and vanilla NODE.JS.
- Test- und Behaviour-driven (TDD/BDD) Entwicklungsansatz mit JEST und RSPEC.

Besonderheiten:

- Aufnahme von Frontend Team Lead Verantwortlichkeiten (Management, Reporting und Ausbildung) auf Interim-Basis.

2018–2019 **Application Architect und UX Verantwortlicher**, OSRAM, München.

<https://www.osram.com>.

Anwendungs-Software Architekt, UX Verantwortlicher und Fullstack JavaScript Engineer im Smart Positioning Solutions Research & Development Team. Design und Implementierung von Location-based Services und IoT Anwendungen für OSRAM EINSTONE.

Details:

- Agile und lean Entwicklungs-Prozess (SCRUM).
- Software Architektur, Interaction und User-Experience Design mehrerer nativer Mobile Anwendungen.
- System und API Design für verteilte Web Plattformen und Systeme zum IoT Device Management und Smart Retail.
- Cloud Infrastruktur: MICROSOFT AZURE.
- Implementierung von Web Frontend Lösungen mit REACT/REDUX.
- Implementierung von Microservices mit NODE.JS/KOA.
- Test- und Behaviour-driven (TDD/BDD) Entwicklungsansatz unter Zuhilfenahme verschiedener Frameworks, einschließlich JEST, MOCHA, CHAI und SINON.

Besonderheiten:

- Abhalten eines Tech Talk zum Thema Analytics Lösungen für IoT.

- 2015–2018 **Software Engineer**, CHECK24, München.
<https://www.check24.de>
 Full stack JAVASCRIPT Entwickler und DevOp im Tierversicherungen Team.
Details:
- Agile und lean Software Entwicklungsprozess (SCRUM/KANBAN).
 - Front End Entwicklung mit verschiedenen Frameworks, einschließlich (vanilla) ECMASCRIPT 2015, ANGULARJS 1.X, REACT, REDUX, MITHRIL und RIOT.JS.
 - Entwicklung von Backend (Micro-) Services, Jobs und APIs mit verschiedenen Technologien, einschließlich NODE.JS und C#.
 - Test- und Behavior-driven (TDD/BDD) Entwicklungsansatz unter Zuhilfenahme verschiedener Frameworks, einschließlich JASMINE, KARMA, MOCHA, CHAI, SINON, CUCUMBER.JS und PROTRACTOR.
 - Verschiedene DevOps Aufgaben, z.B.:
 - Setup und Wartung der DOCKER Infrastruktur.
 - Setup und Wartung der Reverse Proxy und Load Balancing Knoten (NGINX).
 - Maschinen-Provisionierung mit ANSIBLE und BASH.
 - Wartung der CI/CD Pipeline (BAMBOO) und Linux VMs.
 - Zeitweise Aushilfe in der nativen Software Entwicklung für sowohl IOS (SWIFT) als auch ANDROID.
- Besonderheiten:**
- Abhalten eines Tech Talk über Accelerated Mobile Pages (AMP).
 - Abhalten einer dreiteiligen Tech Talk Reihe über LINUX und BASH.
<https://github.com/haensl/bash-talk>
 - Abhalten eines Gastvortrags über “Componentization in modern web engineering” an der Technischen Universität München.
 - Fokus: Mobile Web Prnz.
 - Durchführen und Auswerten einer adhoc UX/IX Studie.
 - Verfassen eines Tech Report über ANSIBLE Configuration Management (*siehe Publications*).
- 2014–2016 **Mitgründer, CTO**, J&H, Freising.
 Mitgründer und CTO.
Details:
- Auftragsbasierte Web Entwicklung von sowohl einzelnen, individuellen Komponenten und Widgets, als auch von vollständigen Websites.
 - Design und Implementierung von native Mobile Anwendungen für iOS (OBJECTIVE C) und ANDROID.
 - Consulting für Usability und User-Centered Design.
- 2011–2014 **Studentische Hilfskraft**, LFE MEDIENINFORMATIK, LUDWIG-MAXIMILIANS-UNIVERSITÄT, München.
<https://www.medien.ifi.lmu.de>
Details:
 Abhalten wöchentlicher, vorlesungsbegleitender, praktischer Übungen:
- Digitale Medien** Grundlegende Konzepte digitaler Medien.
- Multimedia Programmierung** Entwicklung von Multimedia Anwendungen und Spielen in PYTHON und JAVA.FX.
- Multimedia im Netz** Technische Konzepte und Implementierung von Webseiten und -services mit PHP, JAVASCRIPT, JQUERY, PROTOTYPE und JBOSS/JSP/JSF.
- 2008–2010 **Werkstudent**, EFDIS AG, Freising.
<http://efdis.de>
 Werkstudent in der Software Entwicklung.
- 2007 **Werkstudent**, BMW GROUP, München.
<https://www.bmwgroup.com>
 Werkstudent in Steuern/national.

Studium und Ausbildung

- 2010–2014 **Master Medieninformatik (M. Sc.)**, *Ludwig-Maximilians-Universität*, München, *Abschlussnote – 1.59*.
Schwerpunkte: User Experience, Security, verteilte Systeme, Mobile & Web Applikationen
- 2007–2010 **Bachelor Medieninformatik (B. Sc.)**, *Ludwig-Maximilians-Universität*, München, *Abschlussnote – 1.75*.
Schwerpunkte: Mensch-Maschine-Interaktion, Multimedia, Softwareentwicklung
NEBENFACH: Medienwirtschaft (BWL)
- 2006–2007 **Studium Gartenbauwissenschaften (B. Sc.)**, *Technische Universität*, München.
- 1997–2006 **Abitur**, *Georg-Wilhelm-Steller-Gymnasium*, Bad Windsheim, *Abschlussnote – 2.3*.

Master Arbeit

- Titel *Ask The Crowd: Crowdsourcing Knowledge Generation*
- Betreuer Professor Heinrich Hußmann & Dr. Alexander De Luca
- Beschreibung Evaluierung des Potentials von Crowdsourcing zur Generierung von neuem und interessantem Wissen.
<http://www.ask-the-crowd.com/>

Bachelor Arbeit

- Titel *Supporting association, reminiscing and social discovery in a music player*
- Betreuer Professor Andreas Butz & Dr. Dominikus Baur
- Beschreibung Entwicklung und Evaluierung eines Plug-Ins für den Music-Player Songbird, welches *last.fm-Listening-Histories* visualisiert.
<https://www.youtube.com/watch?v=WL5N05RmQMc>

Projekte

- 2020–heute **json-transform-stream**, HP DIETZ, München.
<https://github.com/haensl/json-transform-stream>.
Node.js Transform Stream Implementierung, die das Wrapping von JSON Daten erleichtert. Verfügbar auf NPM.
- 2020–heute **services**, HP DIETZ, München.
<https://github.com/haensl/services>.
Ausgewählte JavaScript Services, die das Arbeiten in modernen JavaScript Umgebungen erleichtern. Verfügbar auf NPM.
- 2020–heute **hooks**, HP DIETZ, München.
<https://github.com/haensl/hooks>.
Ausgewählte React hooks. Verfügbar auf NPM.
- 2020–heute **google-optimize-service**, HP DIETZ, München.
<https://github.com/haensl/google-optimize-service>.
Hoch anpassbare, universelle JAVASCRIPT Service Abstraktion um Google Optimize. Verfügbar auf NPM.
- 2019–heute **react-component-console**, HP DIETZ, München.
<https://github.com/haensl/react-component-console>.
React Component, das ein Konsole-Terminal emuliert. Die Komponente zeichnet sich durch Menschen-ähnliches Tippverhalten via dynamischer Verzögerungszeiten, sowie Callbacks und anpassbaren CSS Klassen aus.. Verfügbar auf NPM.

- 2019–heute **rollup-plugin-local-resolve**, HP DIETZ, München.
<https://github.com/haensl/rollup-plugin-local-resolve>.
 Rollup-Plugin, um relative Importe via Index-Dateien aufzulösen. Verfügbar auf NPM.
- 2019–heute **Subset Sum**, HP DIETZ, München.
<https://github.com/haensl/subset-sum>.
 Node.js Modul zur Berechnung von Lösungen des Wechselgeld-Problems. Das Modul findet Kombinationen aus einer Menge von Zahlen, die zu einer gewünschten Summe addieren. Verfügbar auf NPM.
- 2018–heute **log**, HP DIETZ, München.
<https://github.com/haensl/log>.
 Minimaler Node.js Log Service. Verfügbar auf NPM.
- 2018–heute **assign-reducers**, HP DIETZ, München.
<https://github.com/haensl/assign-reducers>.
 Node.js Modul, das Redux Reducer analog zu `Object.assign()` kombiniert. Verfügbar auf NPM.
- 2018–heute **JS Profiler**, HP DIETZ, München.
<https://js-profiler.com>.
 Sammlung von Performance-Profilen, Benchmarks und Vergleichen von verschiedenen JavaScript Built-Ins. Unter der Haube dieser Website arbeitet die JS Profiler Node.js Bibliothek.
- 2018–heute **Beacon Tool CLI**, HP DIETZ, München.
<https://github.com/haensl/beacon-tool-cli>.
 CLI für Beacon Tool. Verfügbar auf NPM.
- 2018–heute **Beacon Tool**, HP DIETZ, München.
<https://github.com/haensl/beacon-tool>.
 Node.js Library für Bluetooth Beacon Signale. Verfügbar auf NPM.
- 2018–heute **preact-component-console**, HP DIETZ, München.
<https://github.com/haensl/preact-component-console>.
 Konsole/Terminal/Schreibmaschinen Emulator Preact Component, das sich durch menschenähnliches Tipp-Verhalten via dynamischer Zeitverzögerungen auszeichnet. Verfügbar auf NPM.
- 2018–heute **json-parser**, HP DIETZ, München.
<https://github.com/haensl/json-parser>.
 Minimaler, Promise-basierter JSON Datei Parser für Node.js. Verfügbar auf NPM.
- 2018–heute **minify-inline-json**, HP DIETZ, München.
<https://github.com/haensl/minify-inline-json>.
 Node.js Modul zum Minimieren von inline/eingebetteten JSON Daten in `<script>` Tags. Verfügbar auf NPM.
- 2018–heute **embed-json**, HP DIETZ, München.
<https://github.com/haensl/embed-json>.
 Node.js Modul zum Einbetten von JSON Daten in Dateien. Verfügbar auf NPM.
- 2018–heute **OpenSSL Certificate Generator**, HP DIETZ, München.
<https://github.com/haensl/openssl-certgen>.
 Automatisch erzeugte, selbst-signierte Zertifikate via OpenSSL.
- 2018–heute **mov2gif**, HP DIETZ, München.
<https://github.com/haensl/mov2gif>.
 QUICKTIME-zu-GIF (Video zu Animation) Konverter.
- 2018–heute **node-amp-mustache-skeleton**, HP DIETZ, München.
<https://github.com/haensl/node-amp-mustache-skeleton>.
 AMP (Accelerated Mobile Pages) Projekt Skelett, das via NODE.JS ausgeliefert wird und sich durch MUSTACHE Templating und GULP-basierte CI auszeichnet.

- 2017–heute **goto**, HP DIETZ, München.
<https://github.com/haensl/goto>.
 Bash-Autokomplettierung für schnelle Projektnavigation.
- 2017–heute **HP Dietz**, HP DIETZ, München.
<https://hpdietz.de>
<https://hpdietz.com>
<https://haensl.github.io>.
 Design, Lokalisierung und Implementierung meiner Webseite.
- 2017–heute **gulp-embed-json**, HP DIETZ, München.
<https://github.com/haensl/gulp-embed-json>.
 GULP-Plugin zum Einbetten von JSON Daten in HTML Dateien. Verfügbar auf NPM.
- 2017–heute **gulp-embed-svg**, HP DIETZ, München.
<https://github.com/haensl/gulp-embed-svg>.
 GULP-Plugin zum Einbetten von SVG Grafiken in HTML Dateien. Verfügbar auf NPM.
- 2017–heute **gulp-minify-inline-json**, HP DIETZ, München.
<https://github.com/haensl/gulp-minify-inline-json>.
 GULP-Plugin zum Minimieren von JSON Daten in inline SCRIPT Tags. Verfügbar auf NPM.
- 2017–heute **vm-php**, HP DIETZ, München.
<https://github.com/haensl/vm-php>.
 PHP7 Projekt Skelett basierend auf VAGRANT und ANSIBLE. Das Projektgerüst umfasst sowohl Entwicklungs- und QA-Umgebungen als auch eine MAILHOG Integration.
- 2017–heute **The Rovers | Pub Music**, HP DIETZ, München.
<https://rovers.band>.
 Design, Implementierung und Wartung der Band-Webseite.
- 2017–2019 **ng-async-img**, HP DIETZ, München.
<https://github.com/haensl/ng-async-img>.
 ANGULAR.JS 1.X Direktive für asynchrone, \$ANIMATE-fähige -Tags. Verfügbar auf NPM.
- 2017–heute **JS-Profiler**, HP DIETZ, München.
<https://github.com/haensl/js-profiler>.
 JavaScript Profiling Werkzeug, Benchmark Sammlung and CLI für Node.js. Powert <https://js-profiler.com> unter der Haube. Verfügbar auf NPM.
- 2016–heute **mutt2calcourse**, HP DIETZ, München.
<https://github.com/haensl/mutt2calcourse>.
 Shell Helfer, um iCal Events von MUTT zu CALCOURSE zu exportieren.
- 2016–2019 **ngAnimatedScroll**, HP DIETZ, Freising.
<https://github.com/haensl/ngAnimatedScroll>.
 Promise-basierter ANGULAR.JS 1.X Service, um animiertes Scrollen zu erleichtern. Verfügbar auf NPM.
- 2016–heute **bytes**, HP DIETZ, Freising.
<https://github.com/haensl/bytes>.
 Shell Helfer, um Speicherplatz von Dateien über Verzeichnisse hinweg zu berechnen.
- 2015–heute **htmlelement.polyfills**, HP DIETZ, Freising.
<https://github.com/haensl/htmlelement.polyfills>.
 Leichtgewichtige, vanilla JAVASCRIPT Polyfills für häufig gebrauchte Operationen auf dem HTMLLEMENT Interface. Verfügbar auf NPM
- 2014–2016 **Qake**, J&H, Freising.
 Design und Implementierung des retro Arcade-Spiels Qake für iOS.

- 2014 **Spiegel TV Wissen: Wissenwelten**, J&H, Freising.
Komplettierung des Frontend für Spiegel TV Wissen: Wissenswelten im Auftrag von HEINRICH+GRETCHEN GMBH.
- 2014 **Spiegel Geschichte: Geschichte entdecken**, J&H, Freising.
Komplettierung des Frontend für Spiegel TV Geschichte: Geschichte entdecken im Auftrag von HEINRICH+GRETCHEN GMBH.
- 2013–2015 **Ask The Crowd**, HP DIETZ, Freising.
Design, Implementierung und Auswertung des Crowdsourcing Online-Portals Ask The Crowd, das es Nutzern ermöglicht Fragen zu stellen und zu beantworten, wobei Ergebnisse via Echtzeit-Visualisierungen dargestellt werden.
- 2012 **PerCom App**, LUDWIG-MAXIMILIANS-UNIVERSITY, München.
<https://play.google.com/store/apps/details?id=org.percom&hl=en>.
Mitentwickler der offiziellen Android App der 2012 IEEE Pervasive Computing and Communication (PerCom) Konferenz in Lugano, Schweiz.
- 2011 **MMM - The MultiModal Metronome**, LUDWIG-MAXIMILIANS-UNIVERSITY, München.
<https://youtu.be/9nYjFxxmyPg>.
Design und Implementierung des Arduino-basierten Rapid Prototypes eines Metronoms, das auf externe Audio-Stimuli zur Beat-Eingabe zurückgreift und zusätzliches, visuelles Feedback eines Beats bietet.

Publikationen

- 2016 **Ansible.tar.gz**, HP Dietz, Technical Report: ANSIBLE Configuration Management
<https://hpdietz.com/assets/docs/ansible.tar.gz.pdf>.
- 2015 **Controlled Chaos: Randomization in Level Design**, J&H,
<https://hpdietz.com/assets/docs/controlling-chaos.pdf>.
- 2013 **Ask The Crowd: Crowdsourcing Knowledge Generation**, Ludwig-Maximilians-Universität, München, <https://hpdietz.com/assets/docs/ask-the-crowd.pdf>.
- 2011 **Implicit Authentication on Mobile Devices**, *Advanced Seminar: Ubiquitous Computing (P. 83–90)*, Media Informatics München,
<https://www.medien.ifi.lmu.de/pubdb/publications/pub/hausen2011ubicompHS/hausen2011ubicompHS.pdf>.

Talks

- 2018 **Analytics**, OSRAM, München, Anwendungs-Analytics für IoT Lösungen vom Konzept zur Implementierung..
- 2017 **Accelerated Mobile Pages**, CHECK24, München, Einführung in Google AMP..
- 2017 **Linux, the Bash & everything**, CHECK24, München, Grundlagen UNIX-basierter Betriebssysteme und Shell Programmierung..
- 2016 **Componentization in modern web architectures**, Technische Universität, München, Konzepte und Architektur Muster moderner Webanwendungen. Technische Universität, München..

Zertifikate

- 2009 Foundation Zertifikat in IT-Service-Management nach ISO/IEC 20000

Sprachen

Deutsch Muttersprache
Englisch Fließend

Konversationssicher.

 **Interessen**

- Bass Gitarre
- Aquascaping

- Pflanzen
- Motorrad